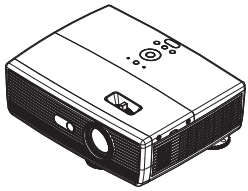
RICOH

PJ X5260

Benutzerhandbuch



Bitte lesen Sie zur sicheren und ordnungsgemäßen Verwendung vor der Inbetriebnahme des Projektors die “Nutzungshinweise”.

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis 1

Benutzungshinweise.....2

Vorsichtsmaßnahmen 2

Sicherheitsetiketten auf dem Gerät 6

Bestimmungen und Sicherheitshinweise 7

Weitere Hinweise 12

Einführung 13

Produktmerkmale.....13

Lieferumfang.....14

Produktübersicht.....15

Anschlüsse 16

Bedienfeld 17

Fernbedienung 18

Einlegen der Batterien in die Fernbedienung 20

Reichweite der Fernbedienung 20

Grundlegende Bedienung.....21

Anschließen des Projektors 21

Verbinden mit dem Computer/ Notebook..... 21

Verbinden mit AV-Gerät..... 22

Ein-/Ausschalten des Projektors.....23

Einschalten des Projektors..... 23

Ausschalten des Projektors..... 24

Warnanzeige 25

Einstellen des Projektionsbildes 26

Einstellen der Position des Projektorbilds..... 26

Einstellen von Zoomfaktor und Fokus.. 27

Einstellen der Bildgröße 27

Benutzereinstellungen.....29

Verwendung des On Screen Display (OSD).....29

Bedienung 29

Bildanpassung..... 30

Bildanpassung| Position 32

Anzeigeeinstellungen 33

Standardeinstellungen 1..... 36

Standardeinstellungen 2..... 38

Standardeinstellungen 2 | 3D-Projektion..... 41

Standardeinstellungen 2 | Netzwerkeinstellungen 42

Statusanzeige 43

Steuerung über das Netzwerk.....44

Problemlösung 46

Auswechseln der Lampe 51

Filter reinigen.....52

Anhänge 53

Liste der kompatiblen Signale.....53

Pinbelegung der Anschlüsse 55

Anschluss: Computereingang 1/2 (Mini-D-Sub, 15-polig) 55

Anschluss: PC-Steuerung (D-Sub 9 Pin)..... 55

Technische Daten 56

Marken.....57

Vorsichtsmaßnahmen

Für eine möglichst lange Betriebsdauer des Geräts empfiehlt es sich, sämtliche Warn- und Wartungshinweise in diesem Handbuch befolgen und Vorsichtsmaßnahmen zu berücksichtigen.

- Warnung - Dieses Gerät muss geerdet werden.
- Warnung - Blicken Sie niemals direkt in das Objektiv des Projektors, wenn die Lampe eingeschaltet ist. Das helle Licht kann Ihren Augen schaden.
- Warnung - Der Projektor darf weder Regen noch Feuchtigkeit ausgesetzt werden, andernfalls bestehen Brand- und Stromschlaggefahr.
- Warnung - Versuchen Sie nicht, den Projektor zu öffnen oder zu demontieren. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Warnung - Lassen Sie vor dem Austausch der Lampe das Gerät abkühlen und befolgen Sie die Anweisungen zum Auswechseln der Lampe.
- Warnung - Wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist, erlischt die Lampe mit einem lauten Knallgeräusch. In diesem Fall lässt sich das Gerät nicht mehr einschalten, bis das Lampenmodul ausgewechselt ist. Hinweise zum Austauschen der Lampe finden Sie unter „Auswechseln der Lampe".
- Warnung - Nehmen Sie das Gehäuse nicht ab; es besteht Stromschlaggefahr. Lassen Sie das Gerät nur von einem entsprechend qualifizierten Servicemitarbeiter warten bzw. reparieren.
- Warnung - Dieses Gerät sollte nur von einer Stromquelle aus betrieben werden, deren Spannung nicht höher ist als auf dem Etikett und dem Stromkabel angegeben. Wenn Sie die bei Ihnen gültige Netzspannung nicht kennen, wenden Sie sich an den Vertriebsmitarbeiter, der Ihnen das Gerät verkauft hat, oder an die örtliche Stromversorgungsgesellschaft.
- Warnung - Verwenden Sie den Stecker nicht mit einem Verlängerungskabel, einer Steckerleiste oder einer anderen Steckdose, wenn die Pole nicht komplett in das Kabel/die Steckerleiste/die Steckdose eingesteckt werden können. Bei Nichtbefolgen dieses Hinweises ist mit Feuer oder Stromschlag zu rechnen.

- Vorsicht - Betreiben Sie das Gerät niemals bei Gewitter. Berühren Sie bei Anzeichen von Blitz und Donner niemals das Gerät, die Kabel und/oder angeschlossene Geräte. Eine vom Gewitter verursachte Überspannung kann einen Stromschlag auslösen oder das Gerät beschädigen.
- Vorsicht - Stecken Sie keine Gegenstände durch Öffnungen in dieses Gerät; sie könnten bei Berührung stromführender Komponenten einen Kurzschluss und damit Feuer oder einen Stromschlag auslösen. Schütten Sie keine Flüssigkeiten auf das Gerät.
- Vorsicht - Lassen Sie Kinder nicht in die Nähe des Geräts. Es könnte herunter- oder umfallen und zu Verletzungen führen.
- Vorsicht - Stellen Sie keine Gegenstände auf das Gerät und das Gerät nicht auf andere Gegenstände. Der Boden und die Oberseite des Geräts werden bei Normalbetrieb warm und beschädigen dadurch u. U. diese anderen Gegenstände.
- Vorsicht - Verwenden Sie nur vom Hersteller des Produkts empfohlene Zubehörteile/Zusatzgeräte. Die Verwendung inkompatibler Zubehörteile/ Zusatzgeräte führt u. U. zu Schäden am Produkt.
- Vorsicht - Stellen Sie das Gerät nicht auf eine instabile Oberfläche. Es könnte herunterfallen, beschädigt werden oder Personen verletzen.
- Vorsicht - Bei folgenden Situationen sollten Sie das Stromkabel des Geräts aus der Steckdose ziehen und das Gerät einem qualifizierten Servicemitarbeiter übergeben:
  a) Das Stromkabel oder der Stecker ist beschädigt.
  b) Flüssigkeit wurde auf das Gerät geschüttet oder Gegenstände wurden hineingesteckt.
  c) Das Gerät kam mit Regen oder Wasser in Kontakt.
  d) Das Gerät funktioniert auch bei Einhaltung der Bedienungsanweisungen nicht ordnungsgemäß. Ändern Sie nur die in der Bedienungsanleitung beschriebenen Funktionen.
  e) Das Gerät ist heruntergefallen oder wurde beschädigt. (Wenn das Gehäuse beschädigt ist, gehen Sie vorsichtig damit um, um Verletzungen zu vermeiden.)

Benutzungshinweise

- Vorsicht - Dieses Gerät enthält Glasteile, beispielsweise ein Objektiv und eine Lampe. Wenn diese zerbrechen, seien Sie vorsichtig, um Verletzungen zu vermeiden, und wenden Sie sich an den für Sie zuständigen Vertriebsmitarbeiter, damit das Gerät repariert werden kann. Fassen Sie keine Glassplitter an, damit Sie sich nicht verletzen. Falls die Lampe wider Erwarten zerbricht, säubern Sie den Bereich um den Projektor gründlich und werfen Sie alle Lebensmittel, die sich dort befanden, weg, denn sie könnten Splitter enthalten.
- Vorsicht - Stellen Sie bei laufendem Projektor keine Gegenstände vor das Objektiv; sie könnten überhitzen und sich entzünden.
- Vorsicht - Verwenden Sie die Objektivabdeckung nicht, während der Projektor eingeschaltet ist.
- Vorsicht - Bei Verwendung nicht vom Hersteller genehmigter Ersatzteile ist mit Feuer, Stromschlag oder anderen Gefahren zu rechnen. (Der Benutzer sollte lediglich die Lampe austauschen.)
- Vorsicht - Bitten Sie nach einer Wartung oder Reparatur des Geräts den Servicetechniker um Durchführung einer Sicherheitsprüfung, damit sichergestellt ist, dass das Gerät betriebsbereit ist.
- Vorsicht - Lassen Sie kein Thermopapier oder leicht verformbare Gegenstände für längere Zeit auf das Gerät oder in die Nähe der Lüftung.
- Vorsicht - Durch die Hitze könnte der Text auf dem Papier unleserlich werden bzw. das Papier könnte verformt werden.
- Vorsicht - Der Projektor erkennt automatisch die Lebensdauer der Lampe. Wechseln Sie umgehend die Lampe aus, wenn eine entsprechende Warnmeldung erscheint.
- Vorsicht - Lassen Sie bei Betrieb des Geräts rings herum ausreichend Platz. Stellen Sie das Gerät nicht in eine Schachtel oder ähnliche Gegenstände. Es könnte überhitzen und zu brennen beginnen.

Was Sie tun sollten:

- Es empfiehlt sich, nach dem Auspacken des Geräts das Handbuch aufmerksam zu lesen und sämtliche Bedienungs- und andere Hinweise zu befolgen.
- Schalten Sie das Gerät vor dem Reinigen aus.
- Verwenden Sie zur Reinigung des Gehäuses ein weiches Tuch mit einem milden Reinigungsmittel.
- Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz, wenn es über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

Was Sie nicht tun dürfen:

- Blockieren Sie niemals die Lüftungsöffnungen des Gerätes, da sie der Kühlung dienen.
- Benutzen Sie zur Reinigung keine Scheuermittel, Wachse oder Lösungsmittel.
- Verwenden Sie das Gerät nicht unter den folgenden Umständen:
  - Extrem hohe und tiefe Temperaturen sowie Feuchtigkeit.
  - In besonders staubiger oder schmutziger Umgebung.
  - In der Nähe von Geräten, die starke Magnetfelder erzeugen.
  - Im direkten Sonnenlicht.

Wichtig:
Änderungen am Inhalt des Handbuch vorbehalten. Das Unternehmen ist unter keinen Umständen für direkte, mittelbare, konkrete, beiläufige oder Folgeschäden verantwortlich, die auf den Umgang mit oder den Betrieb des Produkts zurückzuführen sind.

Sicherheitsetiketten auf dem Gerät

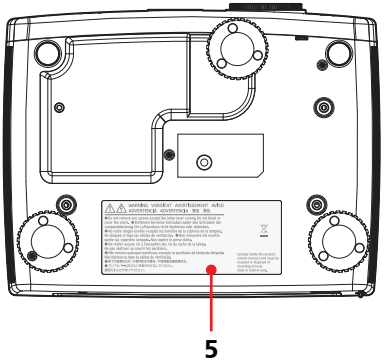
1 Nicht die Lüftungsöffnungen blockieren. Bei Nichtbeachtung ist mit Überhitzung des Geräteinnern und Feuer zu rechnen. Hände, Gesicht oder andere Gegenstände nicht in die Nähe der Lüftungsöffnungen, der Lampenabdeckung oder der Geräteunterseite bringen. Bei Nichtbeachtung ist mit Verletzungen und/oder Schäden am Gerät zu rechnen.

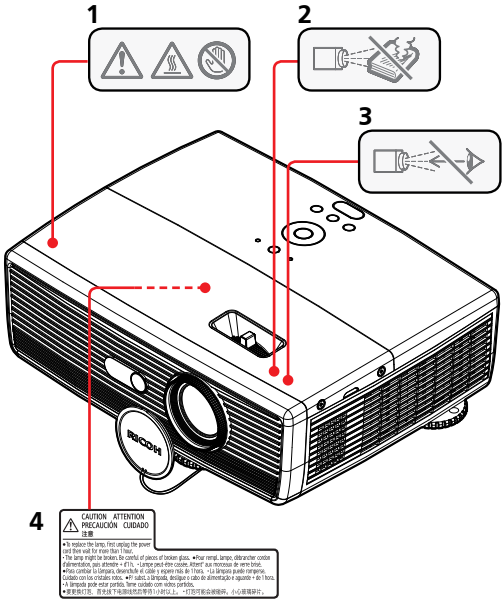
2 Bei laufendem Gerät keine Gegenstände vor das Objektiv stellen. Diese Gegenstände können überhitzen und sich entzünden. Sie das projizierte Bild vorübergehend anhalten möchten, verwenden Sie hierzu „AV Mute" auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld.

3 Blicken Sie niemals direkt in das Objektiv des Projektors, wenn die Lampe eingeschaltet ist. Das starke Licht dieser Lampe könnte zu Augenschäden führen.

4 Zum Auswechseln der Lampe ziehen Sie das Stromkabel heraus und warten Sie mehr als 1 Stunde. Die Lampe ist u. U. zerbrochen. Achten Sie auf eventuell vorhandene Glasscherben.

5 Außer den Schrauben der Lampenabdeckung sollten Sie keine Schrauben herausziehen. Die Lüftungsöffnungen dürfen nicht blockiert werden.





Bestimmungen und Sicherheitshinweise

Dieser Abschnitt führt die allgemeinen Hinweise zu dem Projektor auf.

Hinweis: Nutzer in den USA

FCC-Hinweis

Modellname: PJ X5260

HANDELSNAME: PROJEKTOR
MODELLNAME: PJ X5260
FC Entspricht Tests zufolge den FCC-Standards
Für den privaten und beruflichen Gebrauch

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen:

1. Das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen
2. Das Gerät muss alle empfangenen Interferenzen, die eventuell einen unerwünschten Betrieb verursachen, annehmen.

Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohnanlagen zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkfrequenzenergie, die ausgestrahlt werden kann und bei unsachgemäßer, nicht der Anleitung des Herstellers entsprechender Installation und Verwendung schädliche Störungen des Rundfunkempfangs verursachen kann.

Warnung: Dieses Gerät enthält eine chemische Substanz, die in Kalifornien als krebserregend, die Fortpflanzungsfähigkeit beeinträchtigend sowie als Auslöser von Geburtsfehlern bekannt ist.

Allerdings ist nicht garantiert, dass es in bestimmten Einrichtungen nicht doch zu Störungen kommen kann. Falls dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten des Gerätes herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne(n).

- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an, die nicht von demselben Stromkreis wie die Steckdose des Empfängers versorgt wird.
- Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.

Zuständig: Ricoh Americas Corporation
5 Dedrick Place, West Caldwell, NJ 07006
Tel.: 973-882-2000

Hinweis: Abgeschirmte Kabel

Um weiterhin die Anforderungen der FCC-Bestimmungen zu erfüllen, müssen abgeschirmte Kabel bei allen Verbindungen mit anderen Computergeräten verwendet werden.

Vorsicht

Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich vom Hersteller zugelassen sind, können die FCC-seitige Berechtigung zum Betrieb des Gerätes erlöschen lassen.

Die Lampe(n) in diesem Gerät enthalten u. U. Quecksilber und müssen gemäß lokalen, staatlichen oder Bundesgesetzen recycelt oder entsorgt werden.

Hinweis: Anwender in Kanada

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Konformitätserklärung für EU-Länder

- EMV-Richtlinie 2004/108/EWG (inklusive Änderungen)
- Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EWG

CE-Kennzeichnung und Rückverfolgbarkeitsdaten (nur für Länder der EU)

Hersteller:

Ricoh Co., Ltd.
3-6 Nakamagome 1-chome, Ohta-ku, Tokio 143-8555, Japan

Autorisierte Vertretung:

Ricoh Europe PLC
20 Triton Street, London NW1 3BF, GB

Niederlassungen in Übersee und Geräuschemissionsdaten

Gemäß den Anforderungen für das „GS-Symbol" des TÜV werden im Folgenden Daten aus dem EU-Büro oder der Vertreterfirma aufgeführt.

Niederlassungen in Übersee

Ricoh Europe PLC
20 Triton Street, London NW1 3BF, GB

Geräuschemission

Maschinenlärminformations-Verordnung 3. GPSGV:
Der höchste Schalldruckpegel beträgt 70 dB(A) oder weniger gemäß EN ISO 7779.

Hinweise zu Elektro- und Elektronikgeräten für den Benutzer

Länder, in denen das hier gezeigte Symbol gilt, verfügen über Gesetze zur Sammlung und Entsorgung von Elektronikschrott.

Unsere Produkte enthalten quallitativ hochwertige Komponenten, die problemlos recycelt werden können. Unsere Produkte bzw. Produktverpackungen sind mit dem folgenden Symbol gekennzeichnet.

Dieses Gerät enthält u. U. für Mensch und Umwelt gefährliche Substanzen.

• Die Lampe enthält Quecksilber.

Entsorgen Sie das Gerät oder nicht mehr brauchbare Lampen gemäß lokalen Vorschriften.

Dieses Symbol bedeutet, dass das Gerät nicht im Hausmüll entsorgt werden darf. Es muss separat über die entsprechenden Sammel- und Entsorgungssysteme entsorgt werden. Durch Einhaltung dieser Anweisungen sorgen Sie dafür, dass dieses Produkt ordnungsgemäß entsorgt wird und potenzielle Auswirkungen auf Umwelt und Gesundheit durch unsachgemäße Behandlung auf ein Minimum reduziert werden. Das Recycling von Geräten schont Rohstoffe und schützt die Umwelt.
Ausführliche Hinweise zu Sammel- und Recycling-Systemen für dieses Produkt erhalten Sie in dem Laden, in dem Sie das Gerät gekauft haben, oder dem für Sie zuständigen Händler und/oder Vertriebsmitarbeiter.

Alle übrigen Nutzer

Wenn Sie das Gerät entsorgen möchten, wenden Sie sich an die örtlichen Behörden, den Laden, in dem Sie es gekauft haben, oder den für Sie zuständigen Händler oder Vertriebs-/Kundendienstmitarbeiter.

Hinweis: Nutzer in der Türkei

EEE Yönetmeliğine Uygundur.
Bu sistem sarf malzemeleri ve yedek parçaları da dahil olmak üzere EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Batterien der Fernbedienung

Warnung

• Niemals Batterien verbrennen.
Bei unsachgemäßem Gebrauch der Batterien ist mit Explosionen oder Flüssigkeitsaustritt und dadurch mit schweren Verletzungen zu rechnen. Falls Batterieflüssigkeit auf die Haut gelangt, die Flüssigkeit sofort mit sauberem Wasser abspülen und einen Arzt zu Rate ziehen. Falls die Flüssigkeit auf einen Gegenstand gerät, nicht berühren und mit saugfähigem Papier aufwischen. Danach das benutzte Papier mit Wasser anfeuchten und als brennbaren Müll entsorgen.

Hinweise

- Es dürfen nur AAA R03-Batterien verwendet werden.
- Batterien müssen an den hierfür vorgesehenen Sammelstellen entsorgt werden.
- Bei der Entsorgung von Batterien ist auf Umweltschutzbestimmungen zu achten.
- Keine unterschiedlichen Batterietypen sowie keine neuen und teilweise entladenen Batterien kombinieren.
- Wenn die Fernbedienung nicht ordnungsgemäß funktioniert oder ihre Reichweite geringer wird, müssen beide Batterien ausgewechselt werden.
- Wenn die Batterien entladen sind oder die Fernbedienung über längere Zeit nicht benötigt wird, sollten die Batterien herausgenommen werden, um das Auslaufen der Batteriesäure in das Batteriefach zu vermeiden.

Die folgenden Hinweise gelten nur für EU-Mitgliedsstaaten:

[Entsorgung von Batterien und/oder Akkus]
Das Symbol rechts weist darauf hin, dass Batterien und/oder Akkus nicht zusammen mit dem Hausmüll entsorgt werden dürfen.
Wenn Batterien und/oder Akkus mehr als die in der EU-Richtlinie 2006/66/EWG für Batterien genannten Mengen Blei (Pb), Quecksilber (Hg) und/oder Cadmium (Cd) enthalten, sind die durchgekreuzten chemischen Symbole für diese Elemente (Pb, Hg und/oder Cd) unterhalb des durchgekreuzten Mülleimers zu sehen.
Durch getrenntes Entsorgen von Batterien und Akkus tragen Sie zur ordnungsgemäßen Entsorgung von Geräten und Batterien und zur Verhinderung möglicher Schäden für Mensch und Umwelt bei.
Ausführliche Hinweise zu den Sammel- und Recycling-Programmen Ihres Landes erhalten Sie bei den lokalen Behörden oder dem Laden, in dem das Gerät gekauft wurde.

Weitere Hinweise

Urheberrechtsschutz für Bilder
Bei der Projektion von Bildern mit diesem Gerät ist darauf zu achten, dass der Urheberschutz Copyright-geschützter Materialien nicht verletzt wird.
Hier einige Beispiele für eine solche Verletzung des Urheberschutzes:

- Vorführen von Bildern oder Filmen für gewerbliche Zwecke
- Veränderung von Bildern oder Filmen beispielsweise durch Anhalten (Standbild), Vergrößern oder Zoomen zwecks Vorführen der Bilder für gewerbliche Zwecke oder für Public Viewing
- Verändern des Seitenverhältnisses von Bildern oder Filmen mit einer Funktion zur Veränderung der Leinwandgröße zwecks Vorführen von Bildern für gewerbliche Zwecke oder für Public Viewing

Benutzerhinweis zum Betrachten von 3D-Bildern

Beachten Sie folgende Punkte, wenn Sie projizierte Bilder mit einer 3D-Brille betrachten:

- Die Art der Betrachtung von 3D-Bildern kann individuell variieren.
- Verwenden Sie eine 3D-Brille ausschließlich zum Betrachten von 3D-Bildern.
- Achten Sie darauf, vor dem Betrachten von 3D-Bildern die mit Ihrer 3D-Brille und dem 3D-kompatiblen Inhalt gelieferten Anleitungen zu lesen.
- Betrachten Sie 3D-Bilder nicht über einen zu langen Zeitraum. Machen Sie nach jeder Stunde eine mindestens 15-minütige Pause.
- Falls Sie sich während des Betrachtens von 3D-Bildern unwohl fühlen, beenden Sie bitte die Betrachtung. Falls Sie sich weiterhin unwohl fühlen, wenden Sie sich an einen Arzt.
- Wenn Sie 3D-Bilder in einem durch LED-Lichtsysteme oder Fluoreszenzlicht beleuchteten Raum betrachten, entsteht bei Ihnen möglicherweise der Eindruck, dass das Licht im Raum flimmert. Bitte dimmen Sie die Lampen in solch einem Fall, bis das Flimmern verschwindet, bzw. schalten Sie das Licht aus.
- Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder ein Fall von Epilepsie bekannt ist, wenden Sie sich vor dem Betrachten von 3D-Bildern bitte an einen Arzt.

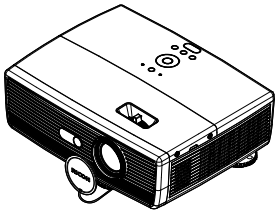
Produktmerkmale

Diese sind u. a.:

- Echte XGA (1024 × 768) adressierbare Pixel
- Single chip DLP®-Technologie
- NTSC3.58-/NTSC4.43-/PAL (M/N)- und SDTV (480i/576i)-, EDTV (480p/576p)-, HDTV- (720p/1080i/1080p)-kompatibel
- Zahlreiche Funktionen für automatische Steuerung: automatische Erkennung, automatische Bildeinstellung und automatische Speicherung der Einstellungen
- Fernbedienung mit zahlreichen Funktionen
- Benutzerfreundliches Bildschirmmenü in mehreren Sprachen
- Digitale Trapezkorrektur und hochleistungsfähige Neuskalierung des gesamten Leinwandinhalts
- Integrierte 8 Watt-Monolautsprecher
- UXGA-, WXGA-, SXGA+-, SXGA-, XGA-Komprimierung und VGA-Resizing

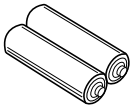
Lieferumfang

Die unten gezeigten Gegenstände sind im Lieferumfang enthalten. Überprüfen Sie, ob der Paketinhalt vollständig ist. Falls etwas fehlt, wenden Sie sich sofort an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

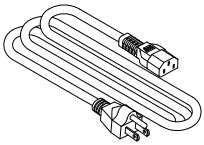


Projektor mit Objektivabdeckung

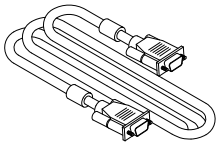
Funkgesteuerte Fernbedienung



Batterien für Fernbedienung (AAA/R03)



Netzkabel



RGB-Kabel

Tasche

Note

- Wegen unterschiedlicher Vorgaben in einzelnen Ländern werden die Geräte in bestimmten Regionen eventuell mit unterschiedlichem Zubehör ausgeliefert.

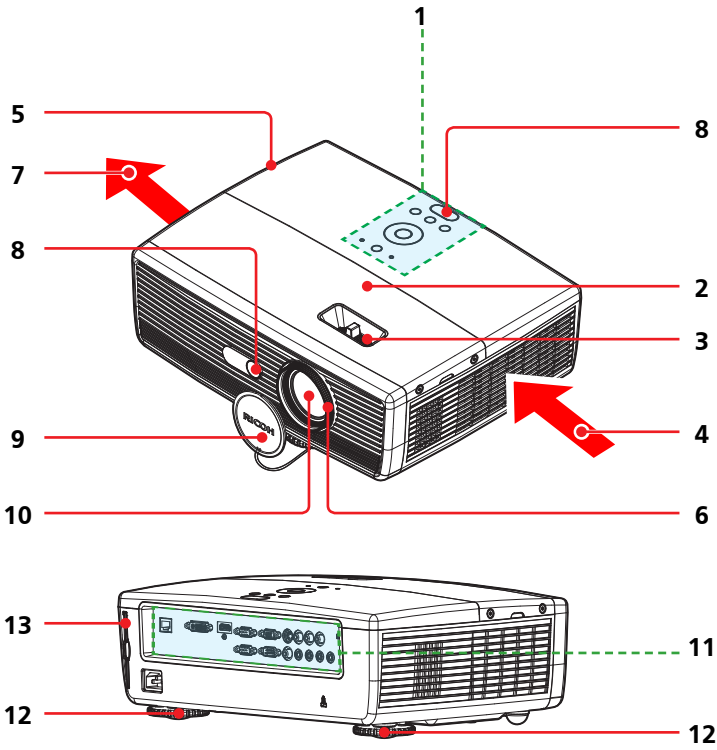
Note

- (*) Diese mitgelieferte CD-ROM enthält eine Bedienungsanleitung im PDF-Format und die Projector Management Utility.

Dokumentation:

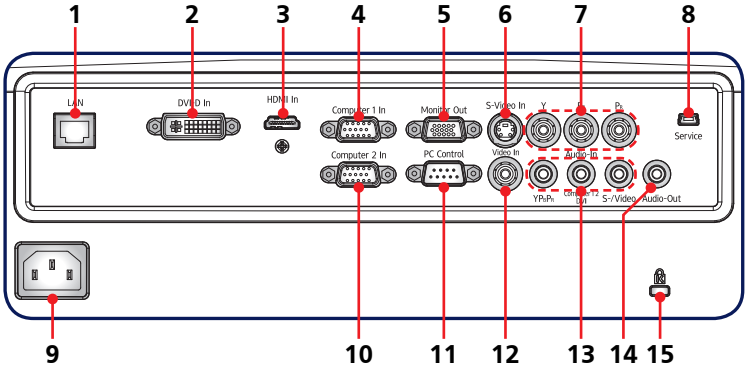
- ☐ CD-ROM mit Benutzerhandbuch(*)
- ☐ Benutzerhandbuch

Produktübersicht



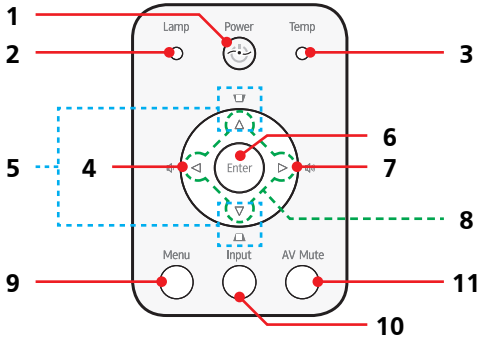
1. Bedienfeld
2. Lampenabdeckung
3. Zoomhebel
4. Lüftung (Einlass)
5. Lautsprecher
6. Fokusring
7. Lüftung (Auslass)
8. Fernbedienungssensor
9. Objektivabdeckung
10. Objektiv
11. Anschlüsse
12. Einstellbare Füße
13. Filter

Anschlüsse



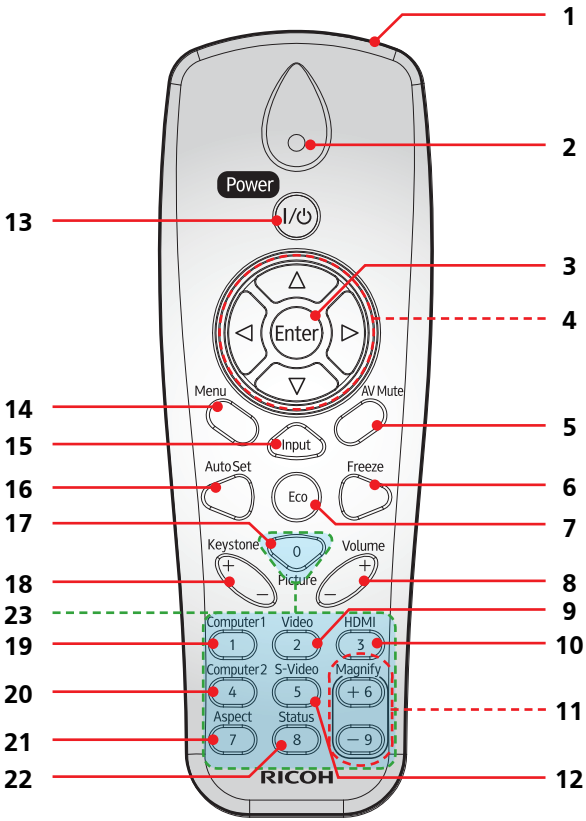
1. LAN-Anschluss
2. DVI-D-Eingang
3. HDMI-Eingang
4. Computer 1-Eingang
5. Monitorausgang
6. S-Video-Eingang
7. $Y/P_B/P_R$-Anschlüsse (Component)
8. Wartungsport
9. Wechselstromanschluss
10. Computer 2-Eingang
11. PC-Steuerungsanschluss (RS232-kompatibel)
12. Videoeingang
13. Audioeingänge (von links nach rechts)
    (1) Für $Y/P_B/P_R$ (Component)
    (2) Für Computer 1, Computer 2 und DVI-D
    (3) Für S-Video und Video
14. Audioausgang
15. Öffnung für Diebstahlsicherungsschloss (Kensington™-Schloss)

Bedienfeld



1	Ein-/Austaste und Betriebsanzeige	Hinweise hierzu sind im Abschnitt „Ein-/Ausschalten des Projektors" (siehe Seite 23-24). Diese LED zeigt den Projektorbetriebsstatus an.
2	Lampen-LED (Lamp)	Diese LED zeigt den Status der Projektorlampe an.
3	Temperatur-LED (Temp)	Diese LED zeigt den Temperaturzustand im Inneren des Projektors an.
4	Lautstärke -	Zum Leiserstellen des Lautsprechers.
5	Trapezkorrektur	Mit ▲ oder ▼ wird die durch das Neigen des Projektors verursachte Bildverzerrung ausgeglichen.
6	Enter	Zum Auswählen oder Bestätigen von Einstellungen.
7	Lautstärke +	Zum Lauterstellen des Lautsprechers.
8	Vier Richtungstasten	▲Mit den Tasten ▼, ◀, ▶ oder wählen Sie Optionen aus und ändern Einstellungen.
9	Menu	Drücken Sie zum Aufrufen des OSD-Bildschirms bzw. zum Zurückkehren zum vorherigen Menü die Taste "Menu". (Siehe Seite 29.)
10	Input	Zum Umschalten zwischen Computer1, Computer2, Component, Video, S-Video und HDMI.
11	AV Mute	Mit dieser Taste schalten Sie Audio und Video vorübergehend aus/ein.

Fernbedienung



1	IR-Sender	Sendet Signale an den Projektor.
2	Betriebsanzeige	
3	Enter	Zum Auswählen oder Bestätigen von Einstellungen.
4	Vier Richtungstasten	Mit den Tasten ▲, ▼, ◀ oder ▶ wählen Sie Optionen aus und ändern Einstellungen.
5	AV Mute	Mit dieser Taste schalten Sie Audio und Video vorübergehend aus/ein.
6	Freeze	Zum Anhalten des Bilds. Durch erneutes Drücken der Taste wird die Standbildfunktion deaktiviert.

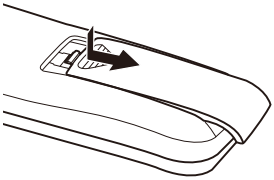
7	Eco	Zum Dämmen der Projektorlampe; daduch verringert sich der Energieverbrauch und Sie verlängern die Lampenlebensdauer.
8	Volume +/-	Zum Leiser- bzw. Lauterstellen des Lautsprechers.
9	Video	Zur Auswahl des Videoeingangs bzw. des daran angeschlossenen Geräts.
10	HDMI	Drücken Sie zur Auswahl des „HDMI"-Eingangs diese Taste.
11	Magnify	Zum Vergrößern des Anzeigebereichs. Sie können diese Funktion nicht nutzen, wenn bei „Aspect" „Nativ" ausgewählt ist.
12	S-Video	Zur Auswahl des S-Videoeingangs bzw. des daran angeschlossenen Geräts.
13	Power	Hinweise hierzu sind im Abschnitt „Ein-/Ausschalten des Projektors" (S. 23-24) zu finden.
14	Menu	Drücken Sie zum Aufrufen des OSD-Bildschirms bzw. zum Zurückkehren zum vorherigen Menü die Taste „Menu". (Siehe Seite 29.)
15	Input	Zum Umschalten zwischen Computer1, Computer2, Component, Video, S-Video und HDMI.
16	Auto Set	Zum automatischen Anpassen des RGB-Signals vom Computer.
17	Picture	Zum Umschalten des Bildmodus.
18	Keystone +/-	Mit diesen Tasten korrigieren Sie die Bildverzerrung, die durch Kippen des Projektors entsteht.
19	Computer1	Drücken Sie zur Auswahl des Eingangs für „Computer1" diese Taste.
20	Computer2	Drücken Sie zur Auswahl des Eingangs für „Computer2" diese Taste.
21	Aspect	Hier wählen Sie das gewünschte Seitenverhältnis aus.
22	Status	Diese LED zeigt den aktuellen Projektorstatus an. (Siehe Seite 43.)
23	Zifferntasten	

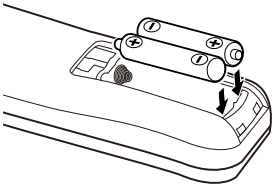
Note

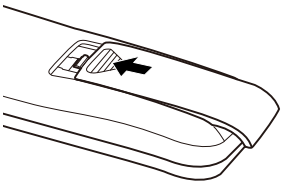
- Drücken Sie die Taste "Input" (Eingang), wenn Sie die Component- oder DVI-D-Eingangsquelle wählen möchten.

Einlegen der Batterien in die Fernbedienung

1. Drücken Sie fest auf die Abdeckung des Batteriefachs und schieben Sie sie nach unten.
2. Legen Sie neue Batterien (AAA/R03) ein. Achten Sie darauf, dass die Batteriepole (+/-) an den entsprechenden Symbolen ausgerichtet sind.
3. Schieben Sie die Abdeckung wieder über das Fach, bis sie einrastet. Verwenden Sie keine Batterien unterschiedlichen Typs und legen Sie nicht neue zusammen mit teilweise entladenen Batterien ein.





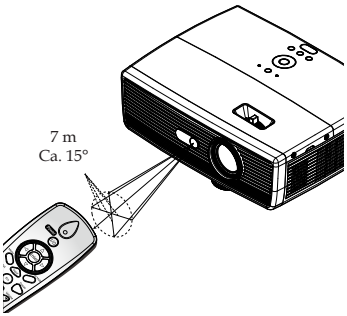


Sicherheitshinweise für problemlosen Betrieb:

- Verwenden Sie Batterien vom Typ AAA/R03.
- Bringen Sie die Fernbedienung nicht mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten in Kontakt.
- Halten Sie die Fernbedienung von großer Hitze oder Feuchtigkeit fern.
- Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
- Wenn Batteriesäure in der Fernbedienung ausgelaufen ist, wischen Sie sie vorsichtig aus und legen Sie neue Batterien ein.
- Bei Batterien des falschen Typs ist mit Explosion zu rechnen.
- Entsorgen Sie leere Batterien gemäß den Anweisungen in dieser Dokumentation.
- Nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung, wenn Sie diese über längere Zeit nicht benötigen.
- Bei hellem Sonnenlicht oder fluoreszierendem Licht funktioniert die Fernbedienung u. U. nicht.

Reichweite der Fernbedienung

Richten Sie beim Betätigen einer Taste die Fernbedienung auf den Projektor (IR-Empfänger des Geräts). Die maximale Reichweite der Fernbedienung liegt bei 7 m und ±15°, gemessen von der Projektorvorderseite.



Anschließen des Projektors

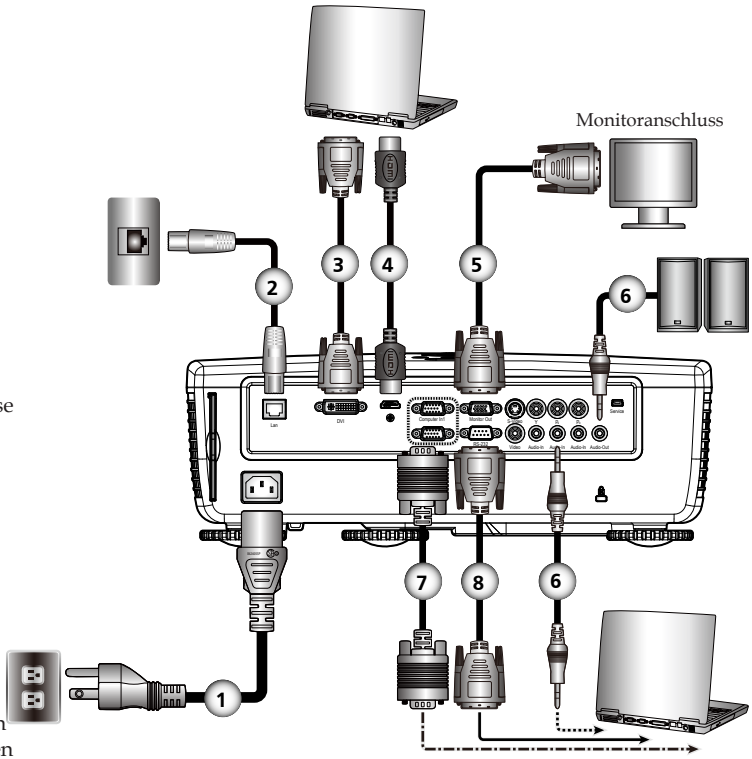
Verbinden mit dem Computer/Notebook

Note

- Die Anschlüsse des Stromkabels müssen fest im Stromanschluss des Projektors und in der Wandsteckdose sitzen.
- Diese Wandsteckdose sollte sich in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.

Note

- Wegen unterschiedlicher Vorgaben in einzelnen Ländern werden die Geräte in bestimmten Regionen eventuell mit unterschiedlichem Zubehör ausgeliefert.



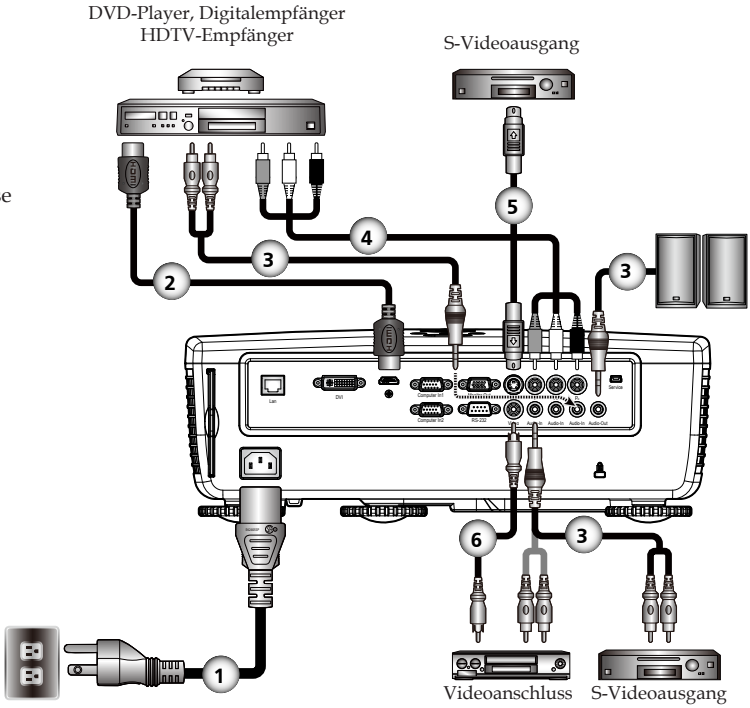
1	Stromkabel (mitgeliefert)
2	LAN-Kabel
3	DVI-D-Kabel
4	HDMI-Kabel
5	Monitorkabel
6	Audiokabel
7	RGB-Kabel (mitgeliefert)
8	Serielles Kabel

- Damit der Projektor problemlos zusammen mit dem Computer läuft, muss die Taktfrequenz der Grafikkarte mit derjenige des Projektors kompatibel sein. (Siehe S. 53-54.)
- Verwenden Sie die mit dem Projektor gelieferten Kabel.

Verbinden mit AV-Gerät

Note

- Die Anschlüsse des Stromkabels müssen fest im Stromanschluss des Projektors und in der Wandsteckdose sitzen.
- Diese Wandsteckdose sollte sich in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.



Note

- Wegen unterschiedlicher Vorgaben in einzelnen Ländern werden die Geräte in bestimmten Regionen eventuell mit unterschiedlichem Zubehör ausgeliefert.

1	Stromkabel (mitgeliefert)
2	HDMI-Kabel
3	Audiokabel
4	3 Component-Kabel mit drei Cinch-Anschlüssen
5	S-Video-Kabel
6	Composite Video-Kabel

Ein-/Ausschalten des Projektors

Einschalten des Projektors

1. Sehen Sie nach, ob Strom- und Signalkabel fest sitzen. Die Strom-LED leuchtet rot.
2. Nehmen Sie die Objektivabdeckung ab. ❶
3. Schalten Sie durch Drücken der Taste „Power"auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld die Lampe ein. ❷ Die Strom-LED blinkt blau.
   Das Startbild wird nach ca. 5 Sekunden angezeigt. Nach dem Ausblenden des Startbilds leuchtet die Strom-LED blau.
   Wenn der Projektor zum ersten Mal nach dem Kauf in Betrieb genommen wird, erscheint nach dem Startbild das Sprachmenü. (Siehe Seite 37.)
4. Schalten Sie die Signalquelle (Computer, Notebook, Videogerät etc.) ein. Der Projektor erkennt die Signalquelle automatisch.

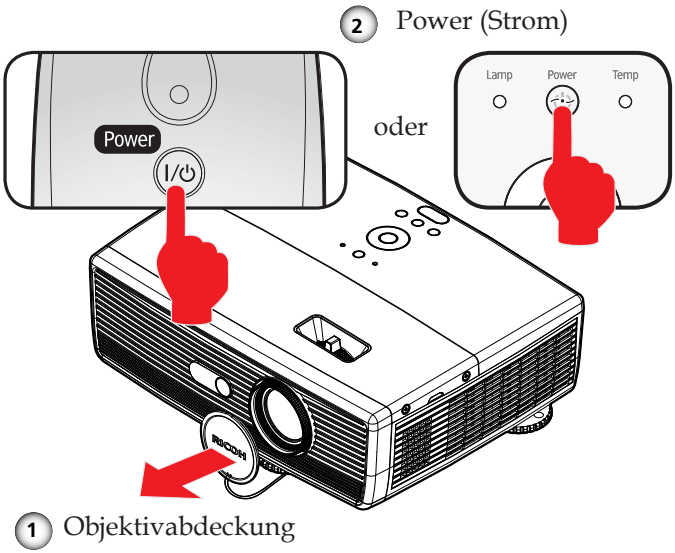
Vorsicht:
- *Blicken Sie niemals direkt in das Objektiv des Projektors, wenn die Lampe eingeschaltet ist. Das starke Licht dieser Lampe könnte zu Augenschäden führen.*
- *Nicht die Lüftungsöffnungen blockieren. Bei Nichtbeachtung ist mit Überhitzung des Geräteinnern und Feuer zu rechnen.*
- *Hände, Gesicht oder andere Gegenstände nicht in die Nähe der Lüftungsöffnungen, der Lampenabdeckung oder der Geräteunterseite bringen. Bei Nichtbeachtung ist mit Verletzungen und/oder Schäden am Gerät zu rechnen.*

Note

- Wenn mehrere Signalquellen an den Projektor angeschlossen sind, wechseln Sie diese mit den Tasten „Input", „Computer1", „Computer2", „S-Video", „Video", „HDMI".

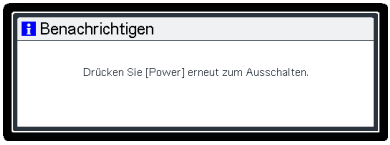
Note

- Schalten Sie zuerst den Projektor und dann dann die Signalquellen ein.



Ausschalten des Projektors

1. Drücken Sie die Taste „Power", die nachstehende Meldung wird angezeigt.



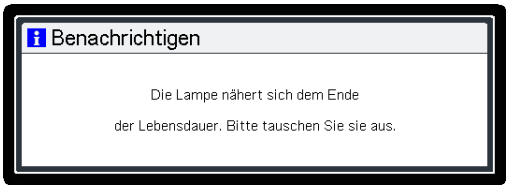
2. Schalten Sie die Projektorlampe aus, indem Sie die Taste „Power" noch einmal drücken.
3. Der Lüfter läuft ca. 60 Sekunden weiter und die Strom-LED blinkt rot. Nach dem Abkühlen hört die LED auf zu blinken; der Projektor ruft den Standby-Modus auf.

   Wenn Sie den Projektor wieder einschalten möchten, müssen Sie zuerst warten, bis der Projektor den Abkühlvorgang abgeschlossen und den Standby-Modus aufgerufen hat. Im Standby-Modus können Sie den Projektor durch Drücken der Taste „Power" neu starten.
4. Trennen Sie das Netzkabel von Steckdose und Projektor.

Warnanzeige

- Wenn die Anzeige „Temp" rot leuchtet, zeigt dies eine Überhitzung des Projektors an. Der Projektor wird automatisch heruntergefahren.

- Wenn die Anzeige „Lamp" rot leuchtet und die folgende Meldung im Display angezeigt wird, hat der Projektor erkannt, dass sich die Betriebsdauer der Lampe dem Ende nähert. Wechseln Sie die Lampe baldmöglichst aus oder wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben, oder an unser Kundendienstzentrum.



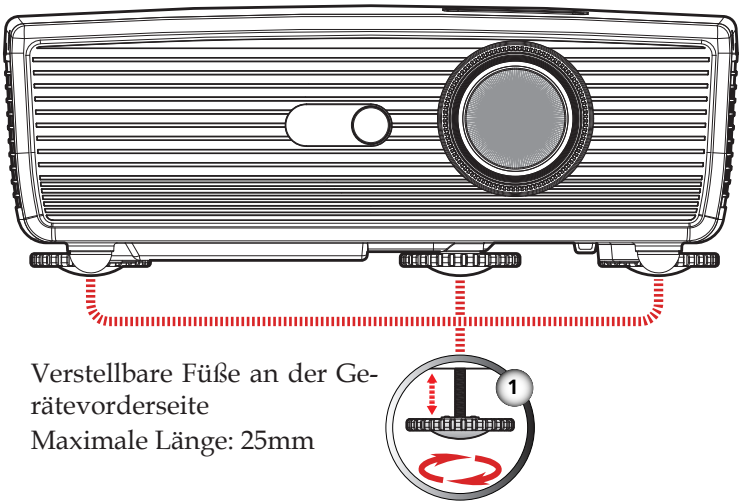
- Wenn die „Temp"-LED rot blinkt (jeweils 0,5 Sekunden ein und aus) und die nachstehende Meldung angezeigt wird, bedeutet dies, dass der Lüfter ausgefallen ist. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Stromkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben, oder an unser Kundendienstzentrum.

Einstellen des Projektionsbildes

Einstellen der Position des Projektorbilds

Mit den verstellbaren Füßen des Projektors kann das Bild mechanisch nach oben oder unten verschoben werden.

1. Stellen Sie den Anzeigewinkel mit ❶ ein.



Verstellbare Füße an der Gerätevorderseite
Maximale Länge: 25mm

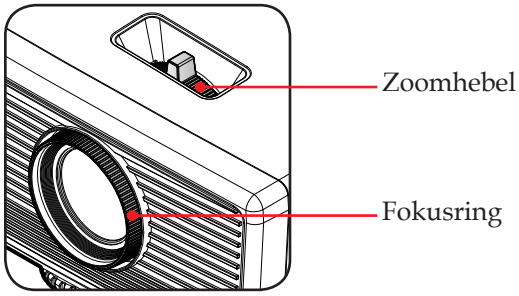
Note

- Der Projektor kann durch Drehen der verstellbaren Füße vorne um bis zu 7 Grad angehoben werden.

Einstellen von Zoomfaktor und Fokus

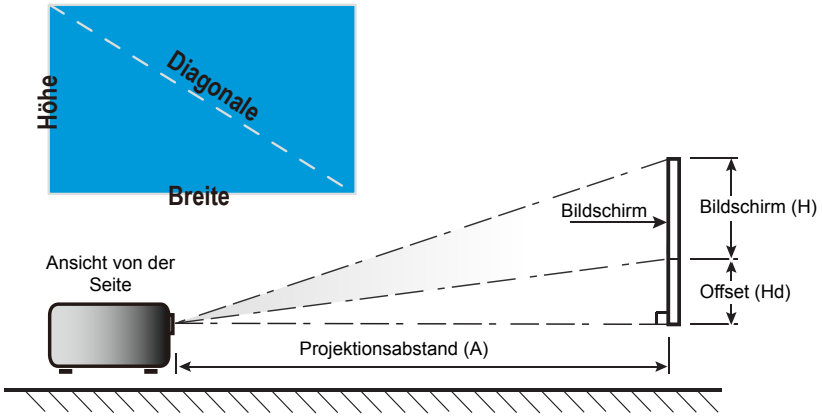
Durch Drehen des Zoomrings können Sie das Projektionsbild vergrößern oder verkleinern. Stellen Sie das Bild durch Drehen des Fokusrings scharf, bis es gut erkennbar angezeigt wird.

- Fokussiert auf eine Entfernung von 1,3 m bis 15 m.



Einstellen der Bildgröße

- Projektionsbildgrößen von 0,8 m bis 7,6 m



Diagonale (Zoll)	Bildschirmgröße (B x H)				Projektionsabstand (A)				Offset (Hd)	
	(m)		(Zoll)		(m)		(Fuß)			
	Breite	Höhe	Breite	Höhe	Weitwinkel	Tele	Weitwinkel	Tele	(m)	(Fuß)
32	0,65	0,49	25,6	19,2	1,3	1,6	4,3	5,1	0,10	0,3
40	0,81	0,61	32,0	24,0	1,6	2,0	5,3	6,4	0,12	0,4
60	1,22	0,91	48,0	36,0	2,4	2,9	8,0	9,6	0,18	0,6
70	1,42	1,07	56,0	42,0	2,8	3,4	9,3	11,2	0,21	0,7
80	1,63	1,22	64,0	48,0	3,3	3,9	10,7	12,8	0,24	0,8
90	1,83	1,37	72,0	54,0	3,7	4,4	12,0	14,4	0,27	0,9
100	2,03	1,52	80,0	60,0	4,1	4,9	13,3	16,0	0,30	1,0
120	2,44	1,83	96,0	72,0	4,9	5,9	16,0	19,2	0,37	1,2
150	3,05	2,29	120,0	90,0	6,1	7,3	20,0	24,0	0,46	1,5
180	3,66	2,74	144,0	108,0	7,3	8,8	24,0	28,8	0,55	1,8
250	5,08	3,81	200,0	150,0	10,2	12,2	33,3	40,0	0,76	2,5
300	6,10	4,57	240,0	180,0	12,2	14,6	40,0	48,0	0,91	3,0

❖Diese Tabelle dient lediglich der Veranschaulichung.

Verwendung des On Screen Display (OSD)

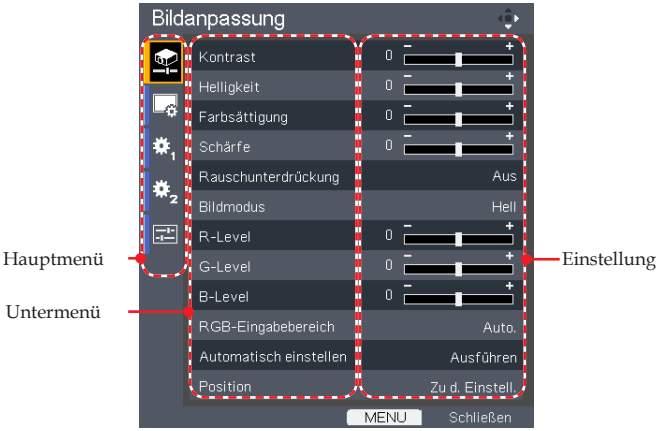
Der Projektor verfügt über mehrsprachige OSD-Menüs, mit denen Sie Bildeinstellungen vornehmen und Parameter verändern können.

Bedienung

1. Drücken Sie zum Öffnen des OSD die Taste „Menu” am Bedienfeld oder auf der Fernbedienung.
2. Bei angezeigtem OSD können Sie mit den Tasten ▲▼ Elemente im Hauptmenü auswählen. Wenn Sie eine Auswahl auf einer bestimmten Seite treffen, drücken Sie zum Aufrufen des Untermenüs ▶.
3. Wählen Sie mit ▲▼ die gewünschte Option im Untermenü, drücken Sie „Enter” und passen mit ◀▶ oder ▲▼ die Einstellungen an. Nach Auswahl der gewünschten Werte betätigen Sie erneut „Enter”; damit verlassen Sie diese Option.
4. Wenn „Zu d. Einstell.” neben einer Option angezeigt wird, können Sie mit „Enter” ein weiteres Untermenü aufrufen. Durch Drücken von „Menu” verlassen Sie dieses Untermenü nach Ändern der Einstellungen.
5. Nach Änderung der Einstellungen in diesem Menü drücken Sie „Menu”; danach wird wieder das Hauptmenü angezeigt.
6. Drücken Sie zum Beenden erneut auf „Menu”. Das OSD wird geschlossen.

Note

- Wenn 10 Sekunden keine Taste betätigt wird, wird das OSD automatisch ausgeblendet.



Bildanpassung

Kontrast

Mit der Kontrastfunktion wird der Unterschied zwischen den hellsten und dunkelsten Bildteilen festgelegt. Durch Einstellen des Kontrasts werden die Anteile von Schwarz und Weiß auf dem Projektionsbild verändert.

- Drücken Sie zum Verringern des Kontrasts ◀.
- Drücken Sie zum Erhöhen des Kontrasts auf ▶.

Helligkeit

Hier stellen Sie die Bildhelligkeit ein.

- Drücken Sie zum Verdunkeln des Bildes ◀.
- Drücken Sie zum Aufhellen des Bildes ▶.

Farbsättigung

Hier können Sie ein Videobild von schwarzweiß bis vollfarbig einstellen.

- Drücken Sie auf ◀, um den Farbanteil im Bild zu verringern.
- Mit ▶ erhöhen Sie die Farbsättigung.

Schärfe

Hier stellen Sie die Bildschärfe ein.

- Drücken Sie zum Verringern der Schärfe ◀.
- Drücken Sie zum Erhöhen der Schärfe ▶.

Rauschunterdrückung

Hiermit stellen Sie die Rauschunterdrückung des Bilds ein.

Note

- Die Funktionen „Schärfe", „Noise Rauschunterdrükkung" und „Farbsättigung" werden nur bei den Signalquellen Video/S-Video/Component unterstützt.

Bildmodus

Hier finden Sie einige für verschiedene Bildtypen optimal angepasste Werkeinstellungen. Wählen Sie mit ▲ oder ▼ die gewünschte Option.

- Hell: Modus zur Erhöhung der Helligkeit.
- Standard: Modus zur Optimierung der Balance zwischen Helligkeits- und Farbwiedergabe.
- Natürlich: Modus zur Betonung der Farbwiedergabe.

R-Level

Mit ◀ oder ▶ passen Sie den Rotanteil des Bildes an.

G-Level

Mit ◀ oder ▶ passen Sie den Grünanteil des Bildes an.

B-Level

Mit ◀ oder ▶ passen Sie den Blauanteil des Bildes an.

Note

❖ „RGB-Eingabebereich" wird bei Verwendung einer HDMI-Eingabequelle unterstützt.

RGB-Eingabebereich

Hiermit wird der Farbbereich für HDMI-Bilddaten eingestellt.

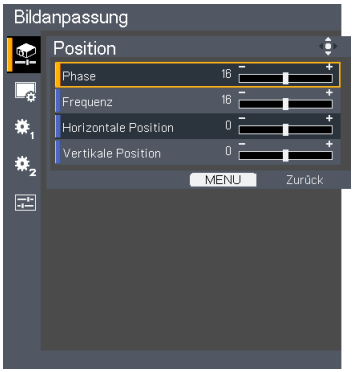
- Auto.: Der RGB-Farbbereich wird automatisch erkannt.
- Stndrd.: Das Eingangsbild wird als Bild mit Standarddatenbereich verarbeitet.
- Voll: Wählen Sie diesen Modus, wenn Computersignale oder Vollbereichssignale von einem AV-Gerät eingehen.

Automatisch einstellen

Synchronisiert das Computersignal automatisch.

Position

Siehe nächste Seite.



Bildanpassung | Position

Note

- “Position” wird nur bei analogem RGB-Signal unterstützt, das von Computer1 oder Computer2 eingegeben wird.

Phase

Hiermit wird das Flimmern des angezeigten Bilds verhindert. Mit ◀ oder ▶ wählen Sie die gewünschte Option aus.

Frequenz

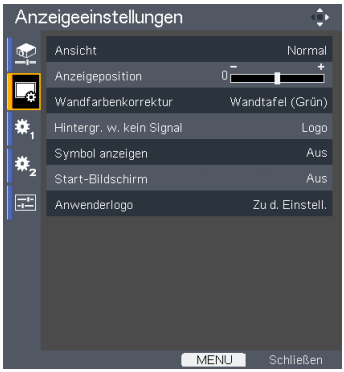
Hiermit wird die Gesamtanzahl Dots in einer horizontalen Frequenz eingestellt. Mit ◀ oder ▶ können Sie den Wert an denjenigen des PC-Bilds anpassen.

Horizontale Position

- Mit ◀ verschieben Sie das Bild nach links.
- Mit ▶ verschieben Sie das Bild nach rechts.

Vertikale Position

- Drücken Sie auf ◀, um das Bild nach unten zu verschieben.
- Mit ▶ verschieben Sie das Bild nach oben.



Anzeigeeinstellungen

Ansicht

Hier wählen Sie das gewünschte Seitenverhältnis aus.

- Normal: Das Eingangsbild wird so vergrößert, dass es die gesamte Leinwandfläche einnimmt. Hierbei wird das Seitenverhältnis des Bilds nicht verändert.
- Vollständig: Vergrößert ein Eingangsbild mit einer Auflösung von 1024 x 768 so, dass es die gesamte Projektionsfläche ausfüllt.
- 16:9: Zeigt ein Eingangsbild in der Mitte der Projektionsfläche mit einem Seitenverhältnis von 16:9 an.
- Zoom: Hiermit wird der mittlere Bereich eines 16:9-Eingangssignals im 4:3-Format dargestellt (wenn das Eingangssignal das Format 4:3 aufweist, wird das angezeigte Bild in Horizontalrichtung gestreckt).
- Nativ: Hiermit wird das Eingangsbild in der ursprünglichen Auflösung der Videosignale angezeigt. Die native Anzeige ist bei Y/PB/PR-, Video- und S-Video-Eingangsbildern nicht verfügbar.

Anzeigeposition

Die Anzeigeposition ermöglicht die vertikale Verschiebung des projizierten Bildes, wenn die Leinwandgröße auf 16:9 eingestellt ist (innerhalb des Bereichs von XGA bis 1024 × 768)

Wandfarbenkorrektur

Mit dieser Funktion wird die Hintergrundfarbe gewählt: zur Verfügung stehen „Aus", „Weißwandtafel", „Beige", „Wandtafel (Grün)" und „Grau".

Hintergr. w. kein Signal

Mit dieser Funktion erscheint ein „Logo", eine „blaue" oder eine „leere" Fläche, wenn kein Signal verfügbar ist.

Symbol anzeigen

Bei Auswahl „Ein" werden Symbole als Hinweise auf Funktionen angezeigt. Mit „Aus" werden keine Symbole angezeigt.

Start-Bildschirm

Mit dieser Funktion können Sie das gewünschte Startbild einstellen, das beim Einschalten des Projektors angezeigt wird. Änderungen treten beim nächsten Einschalten des Projektors in Kraft.

- Ein: Das Startbild wird angezeigt.
- Aus: Kein Logo wird angezeigt.

Anwenderlogo

Anwenderlogos können beim Starten sowie als Hintergrund angezeigt werden, wenn kein Eingangssignal anliegt.

Note

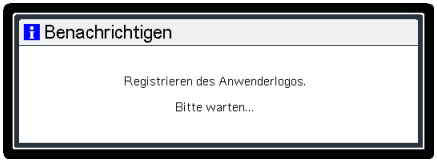
- Die Erfassung eines Bilds dauert bis zu 120 Sekunden; diese Zeit ist von der Auflösung des Eingangssignals abhängig.

- Logo registrieren: Projizieren Sie das Bild, das als Anwenderlogo registriert werden soll, und führen dann diese Funktion aus.

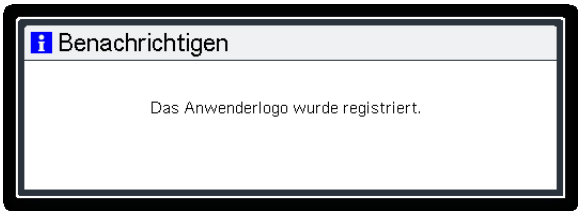
  So nehmen Sie das Bild auf:

  1. Suchen Sie das Bild auf der Eingangsquelle.
  2. Projizieren Sie das Bild.
  3. Wählen Sie [Logo registrieren --> Ausführen] und anschließend [OK].

  4. Beginnen Sie mit der Aufnahme der Anzeige.



5. Anschließend wird die nachstehende Meldung gezeigt.



- Logo überprüfen: Zeigt das registrierte Anwenderlogo an.
- Logo zurücksetzen: Setzt das Logo auf das Standardlogo zurück.

Bildformat:
- *Es wird nur die Aufnahme von externen Quellen unterstützt.*
- *Die Aufnahme von Hintergrundfarbe wird nicht unterstützt.*
- *Falls die Größe des Eingangsbildes mehr als 2368512 Bytes beträgt (24-Bit-WXGA-Bildauflösung), wird das Startbild nach dem zentrierten Zuschneiden des Eingangsbildes auf maximal 2368512 Bytes aufgenommen (das Seitenverhältnis der Quelle wird beibehalten).*
- *Falls Sie zuvor bereits ein Bild aufgenommen haben, wird das alte Bild durch das neue überschrieben.*
- *3D-Bilder werden nicht unterstützt.*

Standardeinstellungen 1

Strom aus w. kein Signal

Hier stellen Sie den Countdown-Timer ein. Der Countdown-Timer fängt an zu zählen, wenn kein Signal in den Projektor eingegeben wird. Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, wenn der Countdown abgelaufen ist.

Autom. Eingangssuche

Bei eingeschalteter Funktion sucht der Projektor bei Verlust des aktuellen Eingabesignals nach anderen Signalen. Bei ausgeschalteter Funktion sucht das Gerät nur an einem bestimmten Anschluss.

Einschaltverfahren

Hiermit wird festgelegt, ob das Gerät bei Betätigen des Ein-/Standby-Schalters (Manuell) oder bei Drücken des Hauptschalters (Auto.) mit Strom versorgt werden soll.

Energiesp. im Standby

- Hoch: Wählen Sie „Hoch" zum Sparen von Strom im Standby-Modus (unter 0,5 W). Der Monitorausgang und die LAN-Steuerung werden im Standby-Modus deaktiviert.
- Niedrig: Wählen Sie zum Zurückkehren zum normalen Standby-Modus „Niedrig".

Lampenleistung

- Eco: Wählen Sie zum Abblenden der Projektorlampe „Eco"; daduch verringert sich der Energieverbrauch und Sie verlängern die Lampenlebensdauer.
- Stndrd.: Der Standardmodus.

Note

- Wenn „Einschaltverfahren" auf „Auto" eingestellt ist, schaltet sich der Projektor automatisch ein, wenn nach einem Stromausfall die Stromversorgung wiederhergestellt ist.

Control-Methode

- PC Control: Ermöglicht die PC-Steuerung über den PC-Steuerungsanschluss. (Standardeinstellung)
- LAN: Ermöglicht die Projektorsteuerung über das Netzwerk via Webbrowser (Internet Explorer).

Sprache

Drücken Sie zum Öffnen des Untermenüs ▼ ; wählen Sie dann mit ▲, ▼, ◀ oder ▶ Ihre bevorzugte Sprache. Drücken Sie zum Abschluss der Auswahl die Taste „ENTER".

Projektionsmodus

- Stndrd.

  Die werksseitige Einstellung. Das Bild wird direkt auf die Leinwand projiziert.

- Hinten

  Der Projektor spiegelt das Bild, wenn Sie den Projektor hinter einer durchsichtigen Leinwand einsetzen.

- Decke

  Der Projektor stellt das Bild auf den Kopf, wenn Sie das Gerät unter der Decke montieren.

- Decke hinten

  Der Projektor spiegelt das Bild und stellt es gleichzeitig auf den Kopf. Damit kann hinter einer durchsichtigen Leinwand von einem deckenmontierten Gerät aus projiziert werden.

Standardeinstellungen 2

Modus große Umg.höhe

Wenn „Ein" ausgewählt ist, drehen die Lüfter schneller. Diese Einstellung empfiehlt sich bei Betrieb des Projektors in einer Höhe ab 750 m.

Tastensperre

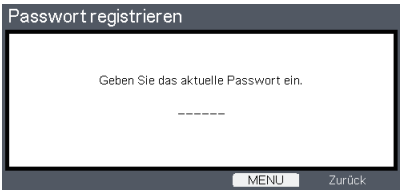
Ist diese Funktion aktiviert, sind außer der Taste „Strom" im Bedienfeld alle Tasten gesperrt. Der Projektor lässt sich jedoch über die Fernbedienung steuern. Durch Auswahl von „Aus" können Sie das Bedienfeld wieder nutzen.

Note

- Das Kennwort ist beim ersten Mal auf „000000" voreingestellt.

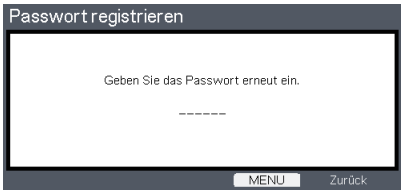
Passwort

- Passwort registrieren:
  - ■ Beim ersten Mal
  1. Wählen Sie [Passwort registrieren --> Ausführen] und drücken zum Einstellen des Kennwortes „ENTER".
  2. Geben Sie das Standardkennwort „000000" ein und drücken zum Bestätigen „ENTER".



3. Geben Sie das neue Kennwort ein und drücken zum Bestätigen „ENTER”.

4. Geben Sie das neue Kennwort noch einmal ein und bestätigen es mit „ENTER”.



Note

- Das Kennwort muss aus sechs Ziffern bestehen.
- Stellen Sie das neue Kennwort mit den Zifferntasten an der Fernbedienung ein, bestätigen Sie das Kennwort anschließend mit der Taste „ENTER”.

■ Kennwort ändern

1. Drücken Sie zur Eingabe des alten Kennwortes „ENTER”.
2. Geben Sie das aktuelle Kennwort mit den Zifferntasten ein und bestätigen die Eingabe mit „ENTER”.
3. Geben Sie das neue Kennwort (sechsstellig) mit Hilfe der Zifferntasten an der Fernbedienung ein; drücken Sie dann zum Bestätigen „ENTER”.
4. Geben Sie das neue Kennwort noch einmal ein und bestätigen es mit „ENTER”.

•Falls das Kennwort fünfmal falsch eingegeben wird, schaltet sich der Projektor automatisch aus.
•Falls Sie Ihr Kennwort vergessen haben sollten, wenden Sie sich an den Kundendienst.

- Registrierungsschutz: Wählen Sie zur Nutzung der Sicherheitsverifizierung beim Einschalten des Projektors „Ein”. Wählen Sie „Aus” , um den Projektor ohne Kennwortabfrage einschalten zu können.

Untertitel

Dieser Projektor unterstützt eine als „Untertitel” bezeichnete Sonderfunktion; hiermit können unterhalb des Bilds Untertitel angezeigt werden.

Dies entspricht den FCC-Vorschriften (Federal Communications Commission) der USA.

- Aus: Hiermit wird die Untertitelanzeige „ausgeschaltet“.
- Untertitel 1: Die Sprache für Untertitle 1 (US-Englisch).
- Untertitel 2: Die Sprache für Untertitel 2: Spanisch, Französisch, Portugiesisch, Deutsch und Dänisch (abhängig vom TV-Sender des Benutzers).

Aufgrund unterschiedlicher Fernsehsignalsysteme funktioniert die Untertitelanzeige in Gebieten oder Ländern, deren Fernsehprogramme Untertitel nicht unterstützen, u. U. nicht einwandfrei.
In Abhängigkeit von den Signalübertragungsbedinungen oder den Aufnahmebedingungen von Video werden Untertitel möglicherweise nicht korrekt angezeigt.
Beim Umschalten zwischen TV-Sendern oder Abspielen eines Videobands mit Schnellvor- oder -rückspulfunktion bleibt der vom angeschlossenen Gerät gesendete Untertitel u. U. eine Weile stehen.
Die Untertitelfunktion ist für Video und S-Video als Eingabequelle verfügbar.

3D-Projektion

Siehe nächste Seite.

Netzwerkeinstellungen

Siehe Seite 42.

Alle zurücksetzen

Hiermit erfolgt Rückkehr zu den werksseitigen Einstellungen.

Standardeinstellungen 2 | 3D-Projektion

Note

- Für 3D-Darstellung werden eine kompatible 3D-Bilddquelle, 3D-Daten und eine Active Shutter-Brille benötigt.
- L/R vertauschen" ist nur bei aktivierter 3D-Darstellung und mit 3D-Brille mit DLP-Link-Technologie verfügbar.
- Bei 3D-Filmen muss diese Einstellung u. U. geändert werden.
- Der HDMI-Eingang des Projektors unterstützt nicht die Übertragung von 3D-Bildern im HDMI-Standard. 3D-Bilder können nicht angezeigt werden, wenn ein 3D Blu-ray Disc-Player direkt mit dem HDMI-Anschluss verbunden ist.

3D-Projektion

- Aus: Wählen Sie zur Anzeige normaler (2D-) Bilder „Aus".
- Ein: Mit „Ein" werden Bilder in 3D angezeigt.

DLP-Link

Mit „Ein" können Sie Bilder in 3D mit Hilfe von DLP-Link und einer 3D-Brille ansehen. Die als Zubehör erhältliche 3D-Brille nutzt DLP-Link-Technologie für die Synchronisation mit dem Projektor. Bei Nutzung einer solchen 3D-Brille muss die DLP-Link-Funktion „Ein" sein.

L/R vertauschen

- Normal: Mit „Normal" wird der Bildinhalt in normaler Richtung angezeigt.
- Vertau.: Mit dieser Option wird der Bildinhalt „Vertau.". Diese Option sollte gewählt werden, wenn die 3D-Darstellung keine einwandfreien Bilder liefert.

Standardeinstellungen 2 | Netzwerkeinstellungen

Note

❖ Achten Sie darauf, „Control-Methode" auf „LAN" einzustellen, bevor Sie mit der Einrichtung der Netzwerkeinstellungen beginnen.

Verbindungsstatus

Zeigt den Netzwerkverbindungsstatus.

MAC Adress

Zeigt die MAC Adress.

DHCP

Wenn Sie die Einstellung ändern, wird die Änderung wirksam, sobald Sie das OSD-Menü verlassen und wieder öffnen.

- Aktivieren: Die Netzwerkeinstellungen werden dem Projektor automatisch von einem DHCP-Server zugewiesen.
- Deaktivieren: Netzwerkeinstellungen, wie z. B. eine IP-Adresse, müssen manuell zugewiesen werden.

IP-Adresse

Wählen Sie eine IP-Adresse. Verwenden Sie dazu die Zifferntasten an der Fernbedienung. Alternativ zeigen Sie die vom DHCP-Server bereitgestellte IP-Adresse an, wenn DHCP auf „Aktivieren" eingestellt ist.

Subnetzmaske

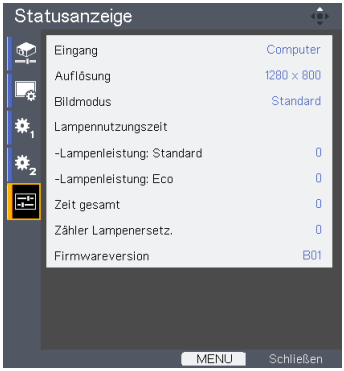
Stellen Sie die Subnetzmaskenzahl ein. Verwenden Sie dazu die Zifferntasten an der Fernbedienung. Alternativ zeigen Sie die vom DHCP-Server bereitgestellte IP-Adresse an, wenn DHCP auf „Aktivieren" eingestellt ist.

Standard-Gateway

Stellen Sie das Standard-Gateway des mit dem Projektor verbundenen Netzwerks ein. Verwenden Sie dazu die Zifferntasten an der Fernbedienung. Alternativ zeigen Sie die vom DHCP-Server bereitgestellte IP-Adresse an, wenn DHCP auf „Aktivieren" eingestellt ist.

Einstellen

Wählen Sie zur Übernahme der Auswahl „OK".



Statusanzeige

Eingang

Die Bildeingabequelle.

Auflösung

Die Auflösung (in Dots).

Bildmodus

Zum Aufrufen der Einstellungen für Bildmodus.

Lampennutzungszeit

Die Betriebszeit der Lampe.

Zeit gesamt

Die Gesamtbetriebsdauer einschl. Betrieb im Stromsparmodus (Eco) und im Standardmodus.

Zähler Lampenersetz.

Hier wird die Anzahl der Projektorersatzlampen angezeigt.

Firmwareversion

Hier wird die Firmwareversion der Projektor-Software angezeigt.

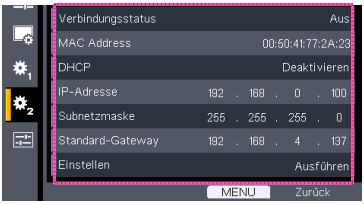
So verwenden Sie einen Webbrowser zur Steuerung Ihres Projektors

Achten Sie darauf, dass „Control-Methode" auf „LAN" eingestellt ist, bevor Sie mit der Einrichtung der Netzwerkeinstellungen beginnen.

Note

❖ Stellen Sie „Energiesp. im Standby" auf „Niedrig" ein, wenn Sie den Projektor über den Webbrowser einschalten möchten.

1. Prüfen Sie die IP-Adresse im Standardeinstellungen 2 > Netzwerkeinstellungen des OSD. (Siehe Seite 42.)


Verbindungsstatus Aus
MAC Address 00:50:41:77:2A:23
DHCP Deaktivieren
IP-Adresse 192 . 168 . 0 . 100
Subnetzmaske 255 . 255 . 255 . 0
Standard-Gateway 192 . 168 . 4 . 137
Einstellen Ausführen
MENU Zurück

2. Öffnen Sie Ihren Webbrowser und geben diese IP-Adresse ein. Geben Sie zum Beispiel „http://192.168.0.100" ein, wenn diese IP-Adresse wie oben dargestellt angezeigt wird. Daraufhin wird die nachstehende Webseite angezeigt:

   2.1 Anmelden:

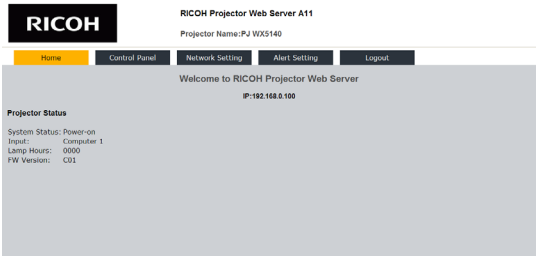
Note

❖ -Diese Webseite ist nur in Englisch verfügbar.

-Das Standardkennwort des „Administrator"-Kontos lautet „admin", das Standardkennwort des „User"- (Benutzer) lautet „user".

- 2.1-1 Einen Benutzer wählen. „Administrator" verfügt über die höchste Autorität und kann mehr Operationen durchführen, wie z.B. Netzwerk- und Alarmeinstellungen. Das Konto „Benutzer" verfügt über normale Autorität.
- 2.1-2 Ihr Kennwort eingeben. (Siehe Hinweis zum Standardkennwort.)
- 2.1-3 Zur Anmeldung auf „Anmelden" klicken. Falls Ihr Kennwort falsch ist, erscheint eine Meldung. Mit dem richtigen Kennwort gelangen Sie auf die Steuerungsseiten.

2.2 Startseite: Dies ist eine Web-Seite mit grundlegenden Informationen zu Ihrem Projektor. Sie enthält 5 Registerkarten; durch Klicken auf ein Register erhalten Sie Informationen zu bestimmten Funktionen des Projektors. Wenn Sie weitere Informationen wünschen, können Sie ein Handbuch über Web-Steuerungsfunktion von der Download-Seite der folgenden URL herunterladen: http://www.ricoh.com



Handhabung des Projektors mithilfe von Projector Management Utility

Dieses Programm entspricht den Standards von PJLink Klasse 1 und ist mit sämtlichen Befehlen der Klasse 1 kompatibel.

Über einen Computer können bis zu 100 an ein Netzwerk angeschlossene Projektoren gesteuert werden.

Es folgt eine Beschreibung der Bedienungsumgebung für Projector Management Utility.

Note

❖ Diese Software ist für die Steuerung und Überwachung von Projektoren unseres Unternehmens konzipiert. Projektoren anderer Hersteller lassen sich damit u. U. nicht steuern.

- Unterstützte Betriebssysteme
  - Windows XP SP3 (32 Bit) Professional Edition, Home Edition
  - Windows Vista (32 Bit) Ultimate, Business, Home Premium, Home Basic
  - Windows 7 (32 Bit) Home Premium, Professional, Ultimate, Enterprise
- Speicher

  Die für das genutzte Betriebssystem erforderliche Speicherkapazität wird empfohlen.
- Anzeigeauflösung

  mindestens 800 × 600 Pixel

Note

❖ Mit der Funktion für das Entfernen von Programmen in der [Systemsteuerung können] Sie „Projector Management Utility" deinstallieren. Die Enstellungen von PJLink-Funktionen und -Optionen können mithilfe der Angaben auf den Webseiten dieses Geräts geändert werden. Das Standardkennwort für PJLink lautet „admin".

Installation des Programms von Projector Management Utility

Dieses Programm befindet sich auf der mitgelieferten CD-ROM.

Zum Installieren bzw. Deinstallieren von Programmen müssen Sie sich auf dem Computer mit Administratorrechten anmelden.

1. Schließen Sie sämtliche aktiven Anwendungen.
2. Legen Sie die CD in das CD-Laufwerk des Computers und klicken Sie im Startbildschirm auf [Beenden].
3. Öffnen Sie den Ordner „Projector Management Utility" auf der CD-ROM.
4. Doppelklicken Sie im Ordner „Projector Management Utility" auf „ setup.exe".
5. Installieren Sie das Programm anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm.
6. Nach Abschluss der Installation beenden Sie das Installationsprogramm.
   Auf dem Desktop ist das Programmsymbol zu sehen.

Problemlösung

Es folgen Lösungsvorschläge bei Problemen mit dem Projektor. Wenden Sie sich an den Händler, bei dem das Gerät gekauft wurde, oder das nächstgelegene Kundendienstzentrum, wenn sich das Problem nicht beseitigen lässt.

Problem: Es wird kein Bild angezeigt.

- Überprüfen Sie, ob alle Kabel und Stromverbindungen, wie im Abschnitt „Installation" beschrieben, richtig und fest angeschlossen wurden.
- Die Pins der Anschlüsse dürfen nicht verbogen oder abgebrochen sein.
- Überprüfen Sie, ob die Projektionslampe richtig installiert ist. Lesen Sie hierzu den Abschnitt „Auswechseln der Lampe".
- Überprüfen Sie, ob die Objektivabdeckung entfernt und der Projektor eingeschaltet wurde.
- Überprüfen Sie, ob die Funktion „AV Mute"deaktiviert wurde.

Problem: Bild teilweise, rollend oder falsch angezeigt

- Drücken Sie die Taste „Auto Set" auf der Fernbedienung.
- Passen Sie die Computeranzeigeeinstellungen an. Stellen Sie sicher, dass die Auflösung maximale 1600 x 1200 beträgt. Halten Sie sich an die Hilfe-Datei Ihres Betriebssystems.
- Bei Verwendung eines Notebooks:
  1. Führen Sie zuerst die oben beschriebenen Schritte zur Einstellung der Auflösung des Computers aus.
  2. Drücken Sie die Tasten zum Wechseln der Bildschirmausgabe, beispielsweise: [Fn]+[F3]

PANASONIC, NEC => Fn+F3
HP, SHARP, TOSHIBA => Fn+F5
IBM, SONY => Fn+F7
DELL, EPSON => Fn+F8
FUJITSU => Fn+F10
APPLE =>F7

- Wenn Sie Probleme bei der Änderung der Auflösung haben oder das Bild am Monitor hängen bleibt, sollten Sie alle Geräte inklusive des Projektors neu starten.

Problem: Der Bildschirm des Notebooks oder PowerBook-Computers zeigt die Präsentation nicht an.

- Bei Verwendung eines Notebook-PCs:

  Manche Notebook-PCs deaktivieren ihren eigenen Bildschirm, wenn ein zweites Anzeigegerät angeschlossen ist. Wie Sie den Notebook-Bildschirm aktivieren, können Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Computers nachlesen.

Problem: Das Bild ist instabil oder flimmert

- Ändern Sie die Einstellungen unter „Phase" oder „Frequenz". Weitere Hinweise hierzu finden Sie im Abschnitt „Bildanpassung| Position".
- Überprüfen Sie den Anzeigemodus der Grafikkarte und ändern Sie ihn bei Bedarf in einen mit diesem Projektor kompatiblen Modus.

Problem: Das Bild ist nicht fokussiert

- Stellen Sie die Bildschärfe über den Fokusring des Projektors ein.
- Achten Sie darauf, dass sich die Leinwand in der richtigen Entfernung zum Projektor befindet. (Siehe S. 27-28.)

Problem: Das Bild ist bei einer 16:9 DVD-Wiedergabe zu lang gestreckt

Drücken Sie die Taste „Aspect" auf der Fernbedienung oder wählen Sie die gleichnamige Funktion im OSD und ändern Sie das Seitenverhältnis, damit das Bild korrekt angezeigt wird.

Problem: Bild zu klein oder zu groß

- Bedienen Sie den Zoomhebel oben am Projektor.
- Rücken Sie den Projektor näher an die Leinwand oder weiter von der Leinwand weg.
- Drücken Sie die Taste „Ansicht" auf der Fernbedienung oder die Taste „Menu" auf dem Bedienfeld, rufen Sie die Funktion „Anzeigeeinstellungen" und danach „Ansicht" auf. Testen Sie hier unterschiedliche Einstellungen.

Problem: Bild ist gespiegelt

- Wählen Sie zum Anpassen des Bildes „Standardeinstellungen 1 -->Projektionsmodus" aus dem OSD-Menü.

Problem: Die Lampe erlischt oder erzeugt ein knallendes Geräusch

- Wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist, erlischt die Lampe mit einem lauten Knallgeräusch. In diesem Fall lässt sich das Gerät nicht mehr einschalten, bis das Lampenmodul ausgewechselt ist. Hinweise zum Austauschen der Lampe finden Sie unter „Auswechseln der Lampe". (Siehe Seite 51)

Problem: LED-Meldungen

Bedeutung	Strom-LED	Temperatur-LED	Lampen-LED
	(Rot/Blau)	(Rot)	(Rot)
Standby (Netzkabel angeschlossen)	(Rot)	⊗	⊗
Normal (Gerät eingeschaltet)	(Blau)	⊗	⊗
Gerät fährt hoch (Aufwärmen)	Blau blinkend (0,5-Sek.-Intervalle)	⊗	⊗
Ausgeschaltet (Abkühlen)	Rot blinkend (0,5-Sek.-Intervalle)	⊗	⊗
Temperaturfehler (Überhitzt bei Normalbetrieb)	(Blau)	☀	⊗
Temperaturfehler (Überhitzt bei Standby)	(Rot)	☀	⊗
Lampenfehler (Lampenausfall bei Normalbetrieb)	(Blau)	⊗	☀
Lampenfehler (Lampenausfall bei Standby)	(Rot)	⊗	☀
Fehler (Lüfterausfall bei Normalbetrieb)	(Blau)	Blinkend	⊗
Fehler (Lüfterausfall bei Standby)	(Rot)	Blinkend	⊗
Fehler (Farbradausfall/damit Lampenausfall bei Normalbetrieb)	(Blau)	⊗	Blinkend
Fehler (Farbradausfall/damit Lampenausfall bei Standby)	(Rot)	⊗	Blinkend

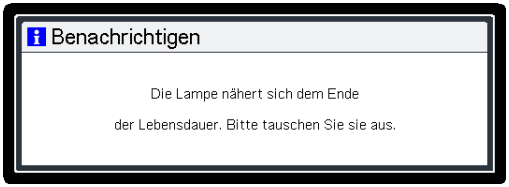
Note

- LED leuchtet => ☀
- LED dunkel => ⊗

Problem: Fehlermeldungen

- Temperaturfehler - der Projektor ist überhitzt. Prüfen Sie die Umgebungsbedingungen.

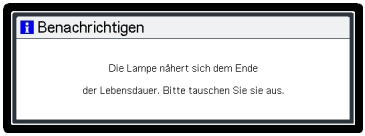
- Die Lampe sollte ausgetauscht werden - Die maximale Betriebsdauer der Lampe ist in Kürze erreicht. Besorgen Sie eine neue Lampe.



- Gebläsefehler - das Kühlsystem des Geräts funktioniert nicht mehr.

Auswechseln der Lampe

Der Projektor erkennt automatisch die Lebensdauer der Lampe. Eine Warnmeldung weist auf das bevorstehende Ende der Betriebsdauer hin.



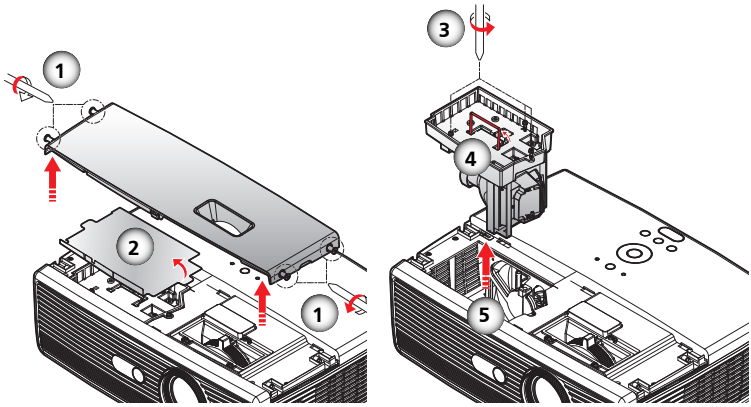
Wenn diese Meldung erscheint, sollte die Lampe baldmöglichst ausgetauscht werden. Der Projektor muss mindestens 60 Minuten lang abkühlen, bevor Sie die Lampe auswechseln.

Warnung: Um Verbrennungen zu vermeiden, sollte das Gerät vor dem Auswechseln der Lampe mindestes 60 Minuten abkühlen!

Warnung: Lassen Sie das Lampenmodul nicht fallen, berühren Sie die Glasteile nicht. Die Glasteile können zerbrechen und Verletzungen verursachen, wenn das Lampenmodul herunterfällt.

Warnung: Aus Sicherheitsgründen darf die Lampe nur durch eine andere Lampe desselben Typs ersetzt werden.

Vorsicht: Wenn die Lampe zerbricht, seien Sie vorsichtig, um Verletzungen zu vermeiden, und wenden Sie sich an den für Sie zuständigen Vertriebsmitarbeiter, damit das Gerät repariert werden kann.



So wechseln Sie die Lampe aus:

1. Schalten Sie den Projektor aus, indem Sie die Taste „Power" drücken.
2. Lassen Sie den Projektor mindestens 60 Minuten lang abkühlen.
3. Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz.
4. Lösen Sie die vier Schrauben der Abdeckung mit einem Schraubenzieher. ❶
5. Schieben Sie die Abdeckung nach oben und nehmen Sie sie ab.
6. Entfernen Sie die Schutzfolie. ❷
7. Drehen Sie die drei Schrauben des Lampenmoduls heraus ❸und ziehen Sie die Lampenhalterung nach oben. ❹
8. Ziehen Sie die Lampe heraus. ❺
9. Setzen Sie durch Umkehr der o. a. Schrittfolge eine neue Lampe ein.

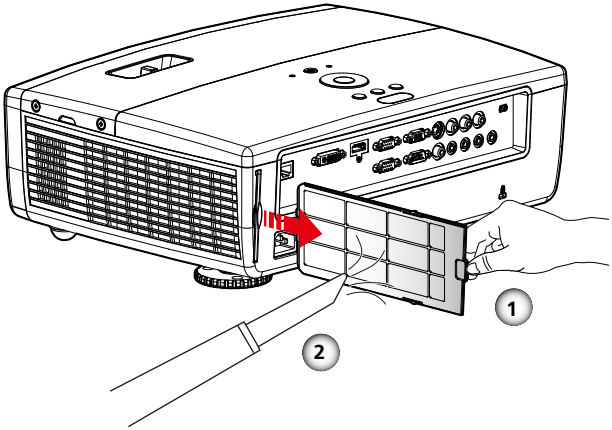
Hinweise zum Zurücksetzen der Lampenbetriebszeit finden Sie im Handbuch zur Projektorlampe.

Ausgebrannte Lampen

Diese Projektorlampe enthält Spuren von metallischem Quecksilber, einem Umweltgift. Achten Sie darauf, dass nicht mehr benötigte Lampen nicht zerbrechen, entsorgen Sie sie gemäß den lokalen Vorschriften oder wenden Sie sich an den für Sie zuständigen Vertriebsmitarbeiter.

Filter reinigen

Wir empfehlen Ihnen, den Staubfilter alle drei Monate zu reinigen; reinigen Sie ihn häufiger, falls der Projektor in einer staubigen Umgebung verwendet wird.



Vorgehensweise zur Filterreinigung:

1. Schalten Sie den Projektor aus, indem Sie die Taste „Power" (Strom) drücken.
2. Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz.
3. Entfernen Sie den Filter langsam und vorsichtig. ❶
4. Reinigen oder ersetzen Sie den Filter. ❷

Befolgen Sie diese Schritte zum Installieren des Filters in umgekehrter Reihenfolge.

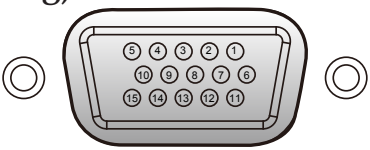
Liste der kompatiblen Signale

PC-Signal/HDMI-Signal			
Modi	Auflösung	Vertikale Frequenz (Hz)	Horizontale Frequenz (kHz)
VGA	640 x 350	70	31,5
	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	70	35,0
	640 x 480	72	37,9
	640 x 480	75	37,5
	720 x 400	70	31,5
	720 x 576	60	35,91
SVGA	800 x 600	56	35,2
	800 x 600	60	37,9
	800 x 600	72	48,1
	800 x 600	75	46,9
	800 x 600	85	53,7
XGA	1024 x 768	60	48,4
	1024 x 768	70	56,5
	1024 x 768	72	57,67
	1024 x 768	75	60
WXGA	1280 x 768	60	47,4
	1280 x 768	75	60,3
	1280 x 720	60	45
	1280 x 720	70	52,5
	1280 x 720	72	54,07
	1280 x 720	75	56,46
	1280 x 800	60	49,702
	1280 x 800	75	62,8
SXGA	1152 x 864	60	53,5
	1152 x 864	70	63,8
	1152 x 864	72	64,87
	1152 x 864	75	67,5
	1280 x 1024	60	63,98
	1280 x 1024	70	77,90
	1280 x 1024	72	79,98
	1280 x 1024	75	91,15
	1280 x 960	60	60,0
	1280 x 960	70	69,93

PC-Signal/HDMI-Signal			
	1280 x 960	72	72,07
	1280 x 960	75	75,23
SXGA+	1400 x 1050	60	63,98
	1440 x 900	60	65,32
	1440 x 900	75	70,64
UXGA	1600 x 1200	60	75
MAC LC 13 Zoll	640 x 480	66,66	34,98
MAC 16 Zoll	832 x 624	74,55	49,725
MAC 19 Zoll	1024 x 768	75	60,24
MAC	1152 x 870	75,06	68,68
MAC G4	640 x 480	60	31,35
i MAC DV	1024 x 768	75	60
i MAC DV	1152 x 870	75	68,49
i MAC DV	1280 x 960	75	75

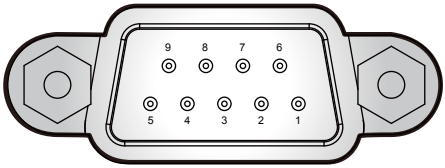
Pinbelegung der Anschlüsse

Anschluss: Computereingang 1/2 (Mini-D-Sub, 15-polig)



1	Rot (R/Cr) Eingang/R Ausgang	9	DDC 5V / NC*
2	Grün (G/Y) Eingang/G Ausgang	10	Erde (Vert. Sync.)
3	Blau (B/Cb) Eingang/B Ausgang	11	NC*
4	NC*	12	DDC Daten / NC*
5	Erde (Horiz. Sync.)	13	Horiz. Sync. Eingang/ Ausgang (Composite H/V Sync. Eingang)
6	Erde (rot)		
7	Erde (grün)	14	Vert. Sync. Eingang/ Ausgang
8	Erde (Blau)	15	DDC Taktg. / NC*
* Nichts anschließen.			

Anschluss: PC-Steuerung (D-Sub 9 Pin)



Note

- Steuerungskabel und Informationen über die entsprechenden Befehle erhalten Sie bei Ihrem Händler.

1	NC*	6	NC*
2	TXD (Daten senden)	7	NC*
3	RXD (Daten empfangen)	8	NC*
4	NC*	9	NC*
5	ERDE	* Nichts anschließen.	

Technische Daten

■ Allgemeine technische Daten

Komponente/ Eigenschaft/Bedingung		Wert(e)
Stromverbrauch		290 W (ECO-Modus) / 384 W (Normalbetrieb)
Gewicht		14,3 lbs (6,5 kg)
Abmessungen (B x H x T)		398 x 147 x 311 mm (mit hervorstehenden Teilen)
Temperatur und Feuchtigkeit		Betriebstemperatur: 5 ° bis 35 °C, 20 % bis 80 % rel. Luftfeuchtigkeit (nichtkondensierend) Lagertemperatur: -20 ° bis 60 °C, 20 % bis 80 % rel. Luftfeuchtigkeit (nichtkondensierend)
Projektionssystem		Single DLP® 0,7”-Chip
Auflösung		1024 × 768 Pixel (XGA)
Objektiv		F# 1,77-1,93, f = 28,64-34,35 mm, Objektiv mit 1,2-fachem Zoom
Lampe		Hochdruckquecksilberlampe (300 W)
Betriebsdauer der Lampe		typisch 2000 Std. (Normalbetrieb) typisch 2500 Std. (ECO-Modus)
Projektionsdiagonale		32-300 Zoll
Projektionsabstand		1,3-15 m (Fokusbereich)
Lautsprecher		8 W (mono)
Anschlüsse	Computereingang × 2	Mini D-Sub 15 Pin RGB / Y/P_B / P_R (Doppelfunktion)
	Monitorausgang	Mini-D-Sub 15 Pin
	HDMI	HDMI Typ A
	S-Video-Anschluss	Mini-DIN 4 Pin
	Video-Anschluss	Cinch-Pin-Anschluss
	Audioeingang × 3	3,5-mm-Klinkenanschluss (1) Y/P_B/P_R (Component) (2) Computer 1 / Computer 2 / DVI-D (Mehrfacheinsatz) (3) S-Video / Video (Doppelfunktion)
	Audioausgang	3,5-mm-Klinkenanschluss
	DVI-D-Anschluss	DVI-D (unterstützt HDCP)
	Y/P_B/P_R-Anschluss	Cinch-Anschluss x 3 (Component)
	Anschluss für PC-Steuerung	D-Sub, 9 Pin (männlich, RS-232C-kompatibel)
	LAN-Anschluss	RJ-45

Note

- Dieses Modell weist die o. a. technischen Daten auf.
- Änderungen an Design und technischen Daten vorbehalten.
- Dieses Modell ist u. U. nicht zu künftig implementierten Funktionen und/oder technischen Daten kompatibel.

■ Zubehör, separat verkauft

PJ-Ersatzlampe Typ 8

Marken

- DLP ist eine Marke von Texas Instruments.
- IBM ist eine Marke bzw. eingetragene Marke von International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X, iMac und PowerBook sind Marken von Apple Inc., als solche in den USA und anderen Ländern registriert.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer und PowerPoint sind Marken oder eingetragene Marken von Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- HDMI, das HDMI-Logo sowie High-Definition Multimedia Interface sind Marken bzw. eingetragene Marken von HDMI Licensing LLC.
- Andere in diesem Benutzerhandbuch erwähnte Produkte und Unternehmensnamen sind u. U. Marken bzw. eingetragene Marken der jeweiligen Inhaber.

© 2012

PJ X5260

Benutzerhandbuch

DE (DE)
Y017-6222